



**Integration von Schülerinnen und Schülern mit einer
SehSchädigung an Regelschulen**

Didaktikpool

Ideen für Sprach- und Schreibspiele am PC

Marina von Thüngen

2008

Universität Dortmund
Fakultät Rehabilitationswissenschaften
Rehabilitation und Pädagogik bei Blindheit und Sehbehinderung
Projekt ISaR
44221 Dortmund

Tel.: 0231 / 755 5874
Fax: 0231 / 755 4558

E-mail: isar@uni-dortmund.de
Internet: <http://www.isar-projekt.de>

tu technische universität
dortmund



Ideen für Sprach- und Schreibspiele am PC

von Marina von Thüngen

Graf-zu-Bentheim-Schule MSD
Ohmstr. 7 97076 Würzburg
Tel. 0931 – 2092 – 2369
Email: marina.thuengen@blindeninstitut.de

- 1. Stadt, Land, Fluss** als Reihe oder zum Umgang mit Tabellen am PC. Von einer Tabellenzelle zu der rechts davon kommt man nicht nur mit Pfeiltasten, sondern auch mit der Tab-Taste, nach links mit Pfeiltaste oder Shift + Tab.
- 2. Wer findet die meisten Wörter**, die man aus den Buchstaben eines bestimmten Wortes bilden kann? (z.B. SCHALTER -> 54 Wörter möglich! MEISTERN -> 74 Wörter möglich ...)
- 3. Wörter finden, die vorwärts und rückwärts** Sinn geben (Esel – lese ...)
- 4. Immer 1 Buchstaben verändern**
Wer findet die längsten Ketten (z.B. PAPPE – PUPPE – KUPPE – KIPPE – LIPPE ...) oder wer schafft es, mit den wenigsten Zwischenschritten aus einer MAUS ein FELL zu machen (MAUS _ MAUL _ FAUL _ FALL _ FELL)
- 5. Lustige Berufe** suchen: Zitronenfalter, Gabelstapler, Hosenträger ... (wer hat die meisten, den lustigsten ...)
- 6. Lustige Sätze** bilden (Bildschirm dazu abdecken!): der erste Spieler schreibt das Subjekt, gibt dann neue Zeile ein, dann folgt der nächste mit dem Verb, ... (feste Vorgabe z.B.: Wer? Macht was? Mit wem? Wo?)
- 7. Wörter finden, in denen Zahlen** versteckt sind: Wer findet in 3 Minuten die wertvollsten Wörter (Summe der versteckten Zahlwörter zählt!): 4 in Klavier, 8 in Nacht ...



8. **Geheimsprache:** Wer findet noch mehr Beispiele
Klei = der Schrank; Kin = der Spielplatz; Or = die Nation; Ju = das Geld ...
Noch mehr Zusammensetzungen: Wenn Le = der Strumpf und
Fe = der Halter, dann Lefe = Strumpfhalter

9. Geschichte / Satz, bei dem jedes Wort mit dem nächsten Buchstaben im ABC beginnt: **Als bei Cannstadt deine Eltern fälschlicherweise ...**

10. Sätze, bei denen alle Wörter mit dem **gleichen Buchstaben** anfangen:
Wer findet den längsten / lustigsten Satz, die meisten Sätze ...

11. Sätze suchen, bei denen die **Anfangsbuchstaben ein Wort** ergeben!

12. **Ketten / Wortbandwurm** abwechselnd oder als Wettbewerb:
Schnecken-Haus-Tür-Schloss-Geist...

13. **Autokennzeichen-Wörter:** MIL-DE; MA-NN - Entweder getrennte Listen oder jeder gibt dem Anderen abwechselnd einen Anfang vor.